

Maak een kaart



1. Vouw de kaart dubbel



2. Plak de achterkanten



3. Knip langs de stippellijn

Dans kaarten



Dans kaarten

Volgorde van de kaarten

1. Toon je bewegingen
2. Voeg muziek toe
3. Draaien
4. Van kleur veranderen
5. Kopiëer & plak:
Voeg vrienden toe
6. Vraag en antwoord

microbit.org/scratch



microbit.org/scratch



Maak een kaart



1. Vouw de kaart dubbel



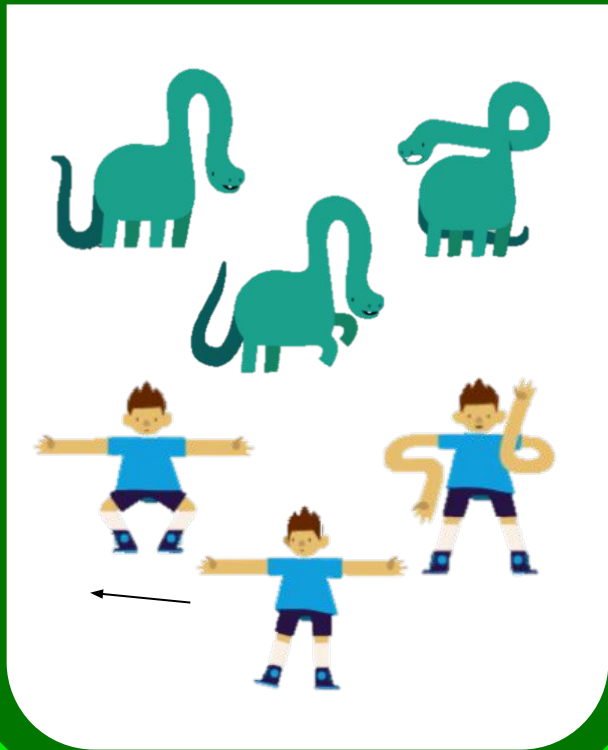
2. Plak de achterkanten



3. Knip langs de stippellijn

Toon je bewegingen

Verander het uiterlijk om je sprite er uit te laten zien alsof hij danst!



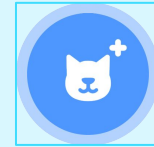
microbit.org/scratch

1



Toon je bewegingen

KLAAR VOOR DE START



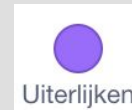
Kies een sprite.

Klik de **Uiterlijken**

Zorg dat je sprite meer dan een uiterlijk heeft.



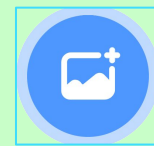
VOEG DEZE CODE TOE



Verander van uiterlijk zolang het programma loopt.

Wijzig het getal om de snelheid van de sprite te beïnvloeden

PROBEER HET



Voeg een achtergrond toe

Schud je micro:bit.

Laat je sprite dansen op de dansvloer!!

Maak een kaart



1. Vouw de kaart dubbel



2. Plak de achterkanten



3. Knip langs de stippellijn

Voeg muziek toe

Laat je personage dansen op een beat! Kies muziek voor de scène.

Voeg muziek toe

KLAAR VOOR DE START

VOEG DEZE CODE TOE

PROBEER HET

Kies **START GELUID EN WACHT** zodat de hele muziek wordt afgespeeld voordat het opnieuw begint.

vs.

Verander je muziek in de Geluiden tab.

microbit.org/scratch

2



Maak een kaart



1. Vouw de kaart dubbel



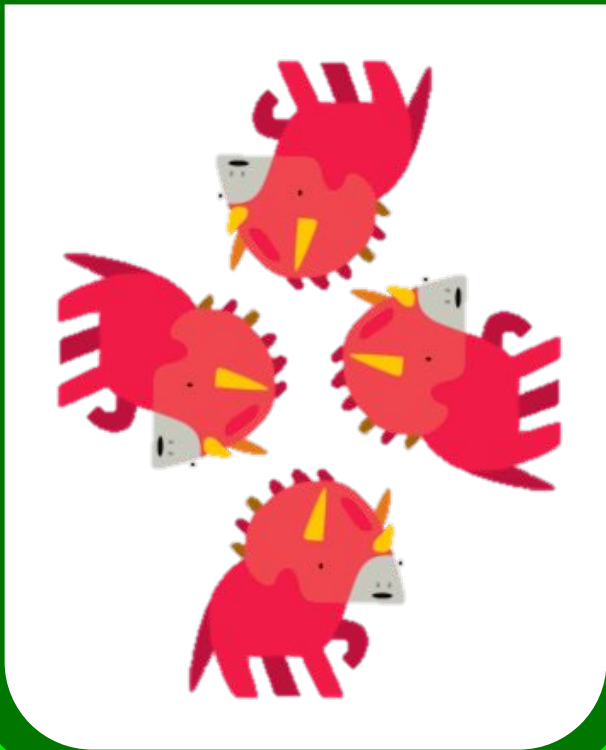
2. Plak de achterkanten



3. Knip langs de stippellijn

Draaien

Draai je sprites helemaal rond!



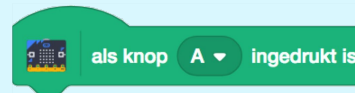
microbit.org/scratch

3



Draaien

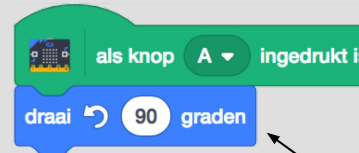
KLAAR VOOR DE START



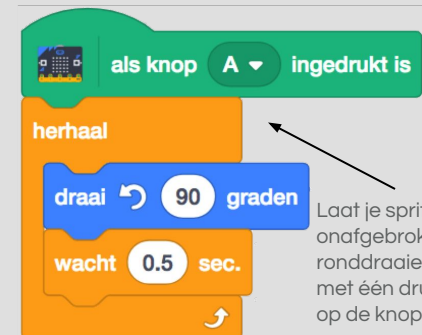
Start je sprite met de A knop.

Controleer wanneer en hoe snel je sprite draait.

VOEG DEZE CODE TOE



Laat de sprite met elke druk op de knop één keer draaien.

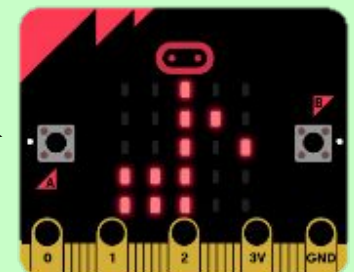


Laat je sprite onafgebroken ronddraaien met één druk op de knop..

PROBEER HET

Druk op de A knop om de sprite te draaien.

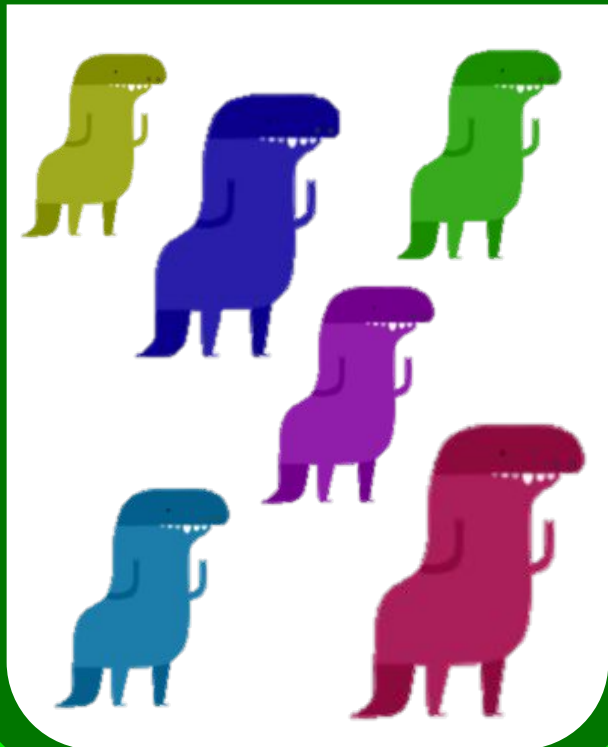
TIP: Experimenteer met het aantal graden van de draai.





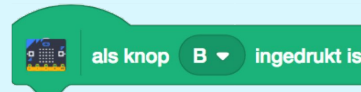
Van kleur veranderen

Voeg afbeeldingseffecten toe om het uiterlijk van je sprite te veranderen



Van kleur veranderen

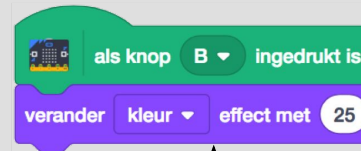
KLAAR VOOR DE START



Verander de kleur van je sprite met de B knop.

Controleer wanneer en hoe snel de aanblik van je sprite verandert.

VOEG DEZE CODE TOE

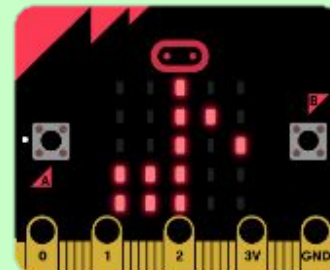


Laat de sprite met elke druk op de knop een keer van kleur veranderen..



Laat de kleur van de sprite onafgebroken veranderen met één druk op de knop.

PROBEER HET



Druk op de B knop om de kleur van de sprite te veranderen.

UITDAGING: Welke andere effecten kun je gebruiken voor je sprite?

Maak een kaart



1. Vouw de kaart dubbel



2. Plak de achterkanten



3. Knip langs de stippellijn

Kopiëer & plak: Voeg vrienden toe

Dupliceer code op extra sprites.



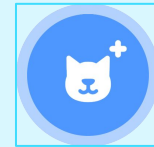
microbit.org/scratch

5

micro:bit

Kopiëer & plak: Voeg vrienden toe

KLAAR VOOR DE START



Voeg meerdere sprites toe

Klik de **Uiterlijken** tab.

Zorg dat je sprite meer dan een uiterlijk heeft.



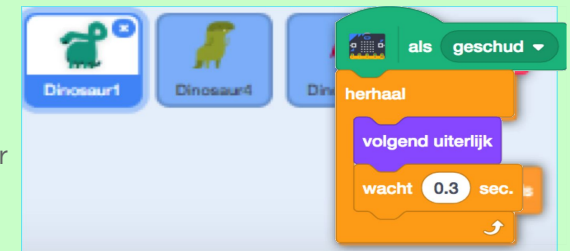
VOEG DEZE CODE TOE



PROBEER HET

Sleep je code van de eerste sprite op een toegevoegde sprite

Klik op elke sprite om zeker te zijn dat de code is toegevoegd.



Maak een kaart



1. Vouw de kaart dubbel



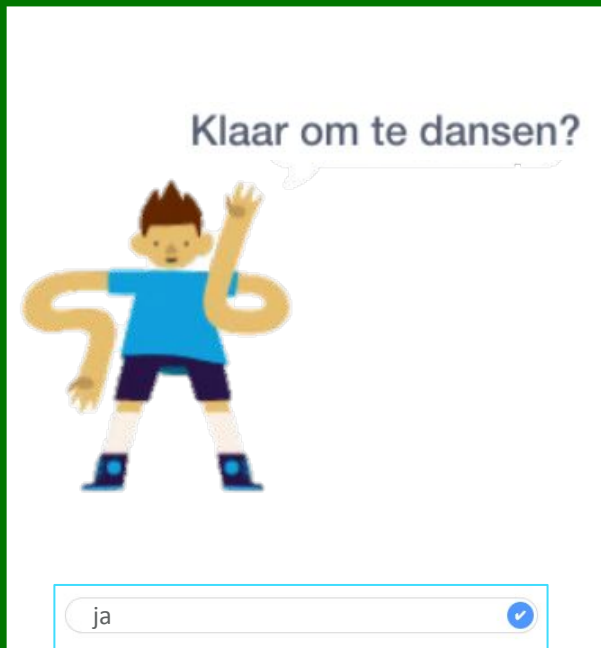
2. Plak de achterkanten



3. Knip langs de stippellijn

Vraag en antwoord

Interactie met je micro:bit display.



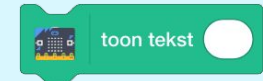
microbit.org/scratch

6



Vraag en antwoord

KLAAR VOOR DE START



Gebruik de Waarnemen blokken om te interacteren met je micro:bit.

VOEG DEZE CODE TOE

wanneer op deze sprite wordt geklikt → Start het programma

vraag Klaar om te dansen? en wacht

als antwoord = ja dan toon tekst Laten we dansen!

anders vraag Klaar om te dansen? en wacht

Als het antwoord "Ja" is, wordt er een bericht naar de micro:bit gestuurd. Anders stelt het programma de vraag opnieuw

PROBEER HET



Voer het programma uit. Beantwoord de vraag en kijk of de micro:bit reageert. Kun je het bericht lezen?